



Bedienungsanleitung 4-K-Schalter

- ein Empfängerausgang
- 4 Schaltkanäle
- Belastbar mit 3A, kurzzeitig 4 A je Ausgang
- Spannung bis 20V
- Memoryfunktion wahlweise für die ersten beiden oder für alle Ausgänge
- Einfache Einstellung über einem Jumper
- Automatisches Erlernen des Empfangssignals
- Funktioniert mit allen üblichen Fernsteuerungen, auch bei 2.4 GHz

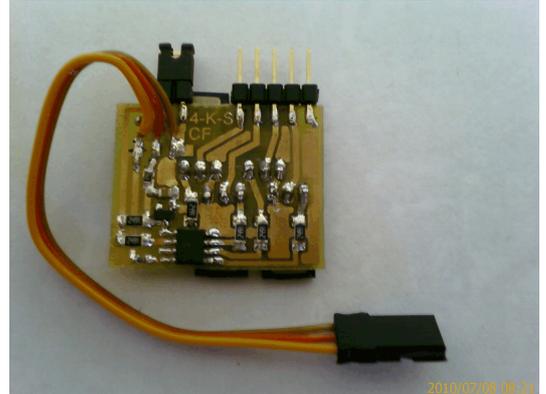


Bild 1

Anschluss

Den Stecker in dem gewünschten Kanal vom Empfänger anstecken.

Am Sender sollte ein Kanal mit einem Steuerknüppel oder ein Schalter mit Mittelstellung verwendet werden.

Die Verbraucher werden gemäß dem Schaltschema (Bild 2) angeschlossen

In Betrieb nehmen

Wenn der Empfänger eingeschaltet wird, muss der Kanal am Sender in Mittelstellung stehen.

Der 4-K-Schalter lernt diese Position und nimmt diese als Neutralposition.

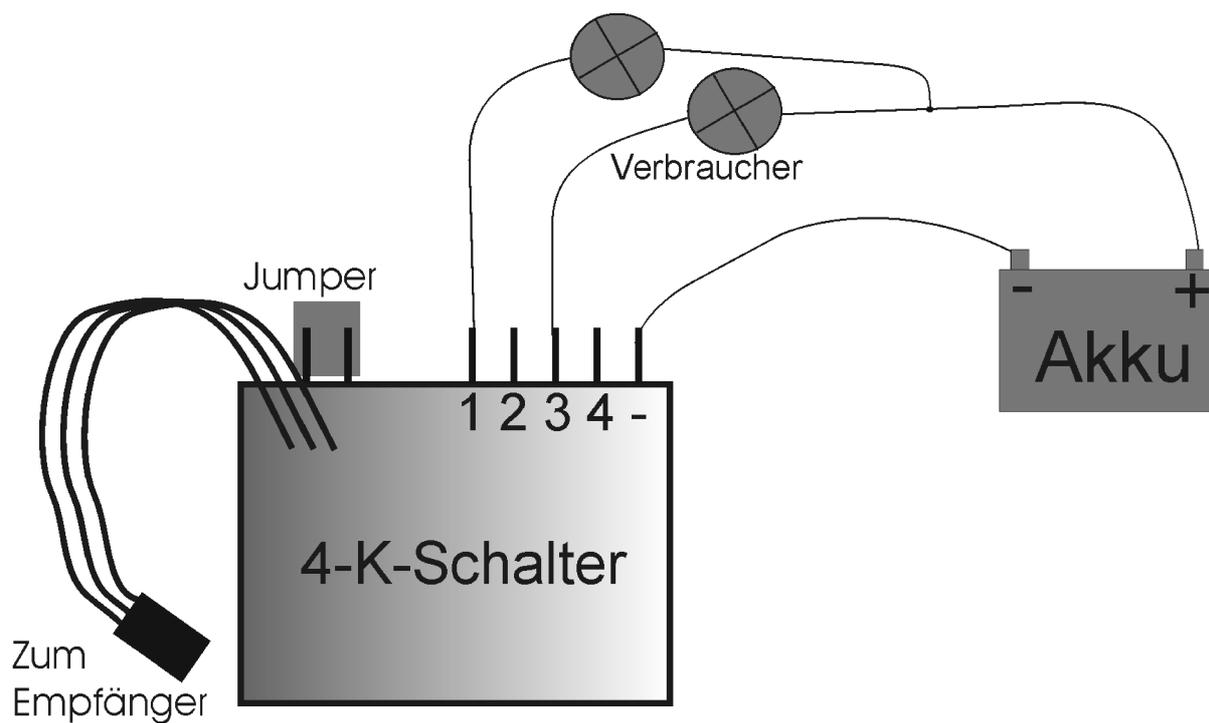
Zur Steuerung benötigt der Kanal am Sender mehr als 50% Abweichung zu dieser Position.

Bedienung

Wird der Steuerknüppel am Sender kurz nach links (bzw. nach oben) betätigt, so schaltet der Ausgang 3 ein. Auf die gleiche Weise kann der Ausgang wieder abgeschaltet werden. In der Gegenrichtung wird der Ausgang 4 ein-/ausgeschaltet.

Wird der Steuerknüppel länger in einer Richtung gedrückt gehalten, so schaltet er auf die gleiche Weise die Ausgänge 1 und 2.

Für die Ausgänge 1 und 2 kann mit dem Jumper die Memoryfunktion aktiviert/deaktiviert werden. Ist der Programmierjumper gesteckt, so haben die Ausgänge Memory und bleiben so lange an, bis sie wieder abgeschaltet werden. Wird der Jumper abgezogen, so ist die Memoryfunktion deaktiviert. Dann werden die Ausgänge 1 und 2 sofort wieder abgeschaltet, wenn der Steuerknüppel in Mittelstellung zurück genommen wird.



Anschlußschema

Bild 2